**SORU :**

Aşağıdaki programı yorumlayınız.

**CEVAP :**

**org 100h**

**mov AX, CS** ; AX veri yazmacina CS (0700) kesim yazmac degeri aktarılıyor. CS değerlerini direk olarak DS ve ES kesim yazmaçlarına atama yapamadığımızdan dolayı aritmetik işlem yazmacı olan AX veri yazmacına atama yaparak AX veri yazmacına aktararak işlemleri yapıyoruz.

**mov DS, AX** ; DS kesim yazmacina AX veri yazmac degeri aktarılıyor.

**mov ES, AX** ; ES kesim yazmacina AX veri yazmac degeri aktarılıyor. Islem yapacagimiz adresi belirliyoruz.

**cld** ; Islem yapacagimiz adresi temizliyoruz. DF bayrağını 0 yapıyoruz bu adımda.

**mov CX, 14** ; CX kesim yazmacina string ifademizin uzunluğu olan 14 dongu değerini atama işlemi yapıyoruz.

**lea SI, YAZI** ; SI işaretçi yazmacina YAZI dizisini aktardım.(Yazı dizisi “Merhaba Dunya!”)

**mov DI, 200h** ; DI yazmacina 0200 adresindeki degeri atama yaparak 0700:0200 adresine konumlandirma yaptik

**DEVAM:** ; DEVAM etiketi ile dongunun baslangic yerini belirledik

**lodsb** ; SI işaretçi yazmacindaki 1 baytlik veriyi AL veri yazmacina aktarıyoruz (lobsb bellek bölgesindeki değerlerin yazmaca yüklenme işlemini yapıyor)

**stosb** ; AL’ye aktarılan veriyi DI ile belirledigimiz 0200 adresinden itibaren her dongude 1 baytlik veriyi aktarıyoruz. Her döngüde adres artarak Al veri yazmacına aktarılıyor

**loop DEVAM** ; dongudeki CX veri yazmac degeri 0 olana kadar DEVAM etiketine gitmesini saglıyoruz

**hlt** ; programi sonlandirdik

**ret** ; programi sonlandirdik (hlt komutu ile program sonlandirildigi icin bu komuta gerek kalmadi)

**YAZI db “Merhaba Dunya!”** ; YAZI adinda bir dizi olusturulup icine veri aktarilmis

Program sona erdiğinde 0700:0200 adresinden 0700:20D adresine kadar her bir adrese bir karakter gelecek şekilde dizimizdeki string ifadeyi yazdirdik.

